(以人為本、節能減碳)成果競賽

首例「綠色人才 X 永續企業 X 專利佈局」

更新日期:114 年 10 月 21 日

壹、競賽引言

在全球邁向永續發展的關鍵時刻,聯合國於 2015 年發表永續發展目標 (SDGs),進一步於 2018 年推動個人實踐「SDGS 美好生活目標」。本競賽旨在鼓勵公私立一般大學及技專校院的在學生, 「以人為本、節能減碳」,運用 AI 人工智慧(AI Agent)技術,結合企業 ESG(環境、社會、公 司治理)理念,導入個人層面的「SDGs 美好生活目標」,提出創新且具實踐力的生活行動方案。 綠領人才需求增加本次活動將邀請多家上市公司共襄盛舉,促進產學對話與交流,期望培育具備 永續思維與科技應用能力的大學專業人才並協助專利佈局,在進入職場前,建立低碳實務素養並 深化對企業社會責任的理解與實踐力。本競賽以「讓愛循環」為核心精神,推動幸福永續與傳愛 行動,激發年輕世代的創意潛能與社會責任感,讓科技成為促進社會和諧與關愛的正向力量, 進而將永續價值與關懷精神內化為生命的 DNA,代代傳承,實現共好、共榮、共生的美好未來。

贰、競賽主題

「全民減碳、淨零綠生活」: 設計出你們夢想中的生活減碳「永續解方或 AI Agent」, 請提出以 ESG / SDGsxAI 讓愛循環多軌減碳概念落實方案或做出成果。

叁、競賽內容

希望學生關注「科技 × 永續 X 專利佈局 × 傳愛」實作應用,結合 ESG 與 SDGs 永續 解方 並透 過AI 人工智慧(AI Agent)技術實現美好生活目標的多元面向。參賽隊伍針對下列三大主題擇 一進行創意發想,提出具體行動解決方案,詳細內容如下:

- 一、永續環境保護主題:聚焦自然環境與人類生存的永續關係。
- 二、永續社會共好主題:關注人與人之間的幸福關係與社會共好。
- 三、永續經濟共榮主題:關注循環經濟、地方創生、社會創新。





備註:「SDGs 美好生活目標」請參考 CSRone 永續智庫:個人Q 版實踐 SDGs 手册出爐囉!

(以人為本、節能減碳)成果競賽

首例「綠色人才 X 永續企業 X 專利佈局」

更新日期:114 年 10 月 21 日

肆、參賽資格

- 一、全國公私立一般大學與技專校院的在學生(含進修部、研究生及外籍生,不含休學學生)。
- 二、限定以「團體組隊」方式報名參加。
- 三、團體組隊的人數以2人為限,只能選一個永續主題(可跨科系、跨校組隊),參賽者不可跨 隊,須以中文報名和中文簡報。

四、可邀請校內教師擔任指導,每隊可有一名指導老師(可以無指導老師/但須在學證明)。

伍、說明會報名與競賽成果繳件

本活動採**「先報名參加實體說明會,後提供競賽成果繳交資料」**的方式,參加者(隊伍)可以先線 上報名參加實體說明會,之後再上傳相關資料。

- 一、說明會報名
 - 1. 線上說明會報名,請於 114 年 10 月 1 日(四)前完成,並參與 10 月 7 日(二)實體或線上 競賽說明暨記者茶會。
 - 2. 報名連結:https://reurl.cc/j9zLYZ

※北北基桃以南,以學校或跨校團隊為單位得線上參與10月7日(二)線上競賽說明會資格 (並於說明會前三天以郵件通知線上會議連結予報名參賽人的 E-mail)

- 3. 問卷連結:(提供於正式公文及海報中/龍華科技大學提供)
- 4. 完成註冊「環保集點」任務(推薦碼請輸入【4J2RGV】),請至官網 https://www.greenpoint.org.tw/

二、競賽成果繳交

請於115年3月3日(二)中午12:00前繳交下列資料(逾期不予受理): 相關檔案下載連結:https://reurl.cc/dQN6Qq(內容待上傳)

- (一) 參賽者學生證或在學證明
- (二) 肖像權授權使用同意書
- (三) 競賽獲獎文宣意向書:同意授權之得獎團隊者,主辦方可使用於公開文宣推廣其永續 成果。
- (四) 競賽智慧財產切結書(每位參賽者需具名切結,確保其作品的原創性,亦不得有抄襲、 剽竊他人作品或侵害他人權利,違者將面臨究責,並取消參賽資格,如獲獎團隊應無 條件返回獎項)
- (五) 需要提供下方兩項資料:
 - 1. 提案簡報 (簡報限用 10M, PDF, 可使用中文或英文撰寫, 檔名:請註明競賽主題+ 團隊名稱+作品名稱)
 - 2. 成果影片:影片為橫式,長度5分鐘以內,檔案請上傳 youtube 網頁,並提供連結 網址,影片解析度為1920x1080(1080p)以上,可添加中、英文字幕。檔名請以「作 品名稱」命名(拍攝工具不限,手機拍攝、螢幕側錄皆可)。
- (六) 影片音樂必須為無版權音樂或已取得授權的音樂,不得侵害音樂著作權。

(以人為本、節能減碳)成果競賽

首例「綠色人才 X 永續企業 X 專利佈局」

更新日期:114 年 10 月 21 日

評比項目與獎勵(決選8分鐘簡報2分講評)

一、評分項目與權重

項目	評分說明	權重
創新性	評估參賽方案是否具獨特性、創意發想是否新穎,是否具備改變現況或突破現有技術/思維的潛力。	25%
永續性	評估方案與 SDGs 目標的連結程度,是否對環境保護、 社會福祉與經濟發展具有正面影響與長期價值。	20%
可行性與實施性	評估方案是否具備執行力,包括技術成熟度、行動步 驟的具體性、預算或資源的合理性,與落地推行的潛力。	20%
市場潛力與影響力	評估方案能否解決實際社會或產業問題、是否具擴散性或商業潛力、對目標族群或社群的實質影響。	
簡報與影片傳達效果	評估簡報是否邏輯清晰、重點明確、結構完整,影片是否生動、有吸引力,能有效傳遞核心理念與情感。	15%

陆、評分細項補充說明(決選8分鐘,簡報2分講評)

1. 創新性(25分)

是否提供未見過的 AI Agent 或是 AI 應用方法,在 ESG/SDGs 議題上有突破性解決方案。 是否能有效跳脫傳統思維模式,並從使用者或社會痛點出發。

是否結合跨領域知識 (如教育、藝術、社會學等) 進行整合創新。

2. 永續性(20分)

是否具體呼應至少 3 項以上的「SDGs 美好生活目標」。 方案是否兼顧環境保護(E)、社會福祉(S)與良善治理(G)。 是否可在校園、社區、企業或社會中延續與深化推廣。

3. 可行性與實施性(20分)

行動計畫是否具體、明確,並可操作。 是否已有初步測試、實作經驗或原型。

是否思考過資源取得、時間安排、執行風險及解方。

4. 市場潛力與影響力(20分)

方案是否對某一社群或產業有顯著貢獻。

是否可擴展為長期計畫、商品化、或跨場域複製應用。

是否能引起社會討論、激起大眾參與、具有傳播力。

(以人為本、節能減碳)成果競賽

首例「綠色人才 X 永續企業 X 專利佈局」

更新日期:114年10月21日

5. 簡報與影片傳達效果(15分)

簡報設計是否專業、視覺呈現與邏輯結構是否清晰。

影片敘事是否生動、情感與理念傳達是否到位。

是否使用字幕、合理音樂、有效時間掌控(5分鐘內)。

二、活動獎勵

名次	數量	獎 勵
第一名	3	團隊獎金新台幣 10,000 元、獎狀(每人一張)
第二名	3	團隊獎金新台幣 8,000 元、獎狀(每人一張)
第三名	3	團隊獎金新台幣 6,000 元、獎狀(每人一張)
優選	3	團隊獎金新台幣 5,000 元、獎狀(每人一張)
佳作	6	團隊獎金新台幣 2,000 元、獎狀(每人一張)
註:入圍決賽的各組指導老師將頒發優良指導老師獎狀		

三、撥款方式(由龍華科技大學決定)

- 獎金發放:獲獎團隊之獎金一律發於團隊代表人。115年3月27日(二)由團隊代表人親簽 1. 領據並繳交相關文件,以利撥款作業。
- 2. 獎金領取注意事項:依中華民國稅法相關規定,獎項價值超過新臺幣 20,000 元以上者,給 獎單位應先行扣繳 10%所得稅款,若得獎者為非本國居民則按得獎項總額扣取 20%所得稅款 (持有永久居留權者除外)。得獎者須繳交得獎收據、身分證正反面影本及臺籍銀行帳戶以 申報所得,若檢附之相關文件不全、有誤和造假者,該得獎者應負相關法律責任,並需繳回 已領之獎項。

(以人為本、節能減碳)成果競賽

首例「綠色人才 X 永續企業 X 專利佈局」

更新日期:114年10月21日

柒、活動說明

本競賽分為四階段,主辦單位可視報名參賽隊伍數酌予調整。

一、第一階段:

競賽說明會報名 114 年 09 月 18 日(四)~10 月 07 日(二)截止報名,並參與 10 月 7 日 13:00-17:00 實體或線上競賽說明暨記者茶會,由主辦單位進行簡報說明競賽內容。

二、第二階段:

- 1. 主辦單位於 114 年 10 月 25 日提供: 簡報學習工作坊一日培訓課程, 歡迎參賽者報名 (限已出席 10 月 7 日競賽說明會的參賽者)
- 2. 完成競賽成果資料及相關文件繳交 115 年 3 月 3 日(二)中午 12:00 截止。

三、第三階段(入圍與決選):

- 1. 入圍隊伍通知於 115 年 3 月 20 日(五)線上通知。
- 2. 決選隊伍於 115 年 3 月 28 日(六)現場展示與進行 Q&A(場地另行通知)。
- 3. 評比:成果展示後由評審進行綜合評分,確認前三名、優選與佳作隊伍。
- 4. 結果公布:得獎隊伍將於決賽當日115年3月28日(六)現場公布。

(參賽人數規定:入選隊伍須有超過半數成員實際到場參與,否則喪失競賽資格。)

四、第四階段(得獎同學加碼超值贈品)115年3月29日(六)9:00-17:00

1-得獎的同學和老師們可以**免費參加聯合國 SDGs 一日培訓**(含午餐及 15-25 歲證書一張) 2-得獎學生可獲得永續企業實習機會.

五、競賽時程:(以下為暫定主辦單位保留講師/競賽大綱和日期異動之權利)

立、就餐时程。(以下尚旨及王州平位宗田祸即/就餐入祠和日朔共勤之惟刊)				
時程	事項	時間		
報名階段	競賽說明會報名	114年9月18日(四)-114年10月7日(二)截止		
	線上競賽說明會	114年10月7日(二)13:00-17:00		
	專題演講 張榮貴老師「開啟你 A12.0的想像力」 廖鉦達所長創新利益 「從專利佈局開始」	114年11月22日(六) 09:00-09:30 現場報到(線上開放) 09:30-10:00 競賽說明會 10:00-12:00「開啟你A12.0的想像力」 12:00-13:00 提供午餐 13:00-17:00 創新利益「從專利佈局開始」 地點:國立臺北科技大學先鋒國際研發大樓403 室(台北市大安區忠孝東路三段46號)		
競賽學習專題演講資料繳交	專題演講 「ESG / SDGSXAI 讓 愛循環」(以人為本、 節能減碳)開啟你的 創造力!!!	114年12月13日(六) 09:30-10:00 競賽說明會 10:00-12:00「ESG / SDGSXAI 讓愛循環」(以人為本、節能減碳)開啟你的創造力-1 12:00-13:00 提供午餐 13:00-17:00「ESG / SDGSXAI 讓愛循環」(以人為本、節能減碳)開啟你的創造力-2 地點:國立臺北科技大學先鋒國際研發大樓 403 室(台北市大安區忠孝東路三段 46 號)		

總策劃:神蹟琦藝 SDGs 永續婚顧學苑 林琦芳 0975-713-972 P.5

(以人為本、節能減碳)成果競賽

首例「綠色人才 X 永續企業 X 專利佈局」

更新日期:114年10月21日







Hologist(AR 全科醫生)

Hologist 是一家旨在提供擴增實境(AR)解決方案的科技公司,服務包括後 Covid-19、5G 和 AI 時 代的 Web/應用程式 AR、全像傳送、體積視訊和基於 SLAM 的全像廣告。

Hologist 成立於 2020 年,由一支充滿熱情的電腦科學家和軟體工程師團隊組成,他們在 3D、AI、 NFT、行銷和遊戲方面擁有專業知識。

捌、聯絡資訊

- 一、聯絡人:林淑鳳(行政主管)、林琦芳(專案負責人)/龍華科技大學大學社會責任與永續 發展中心 魯亮君主任
- 二、聯絡人電話:0977 462 583、0975 713 972/02-82093211(分機:2015)
- 三、聯絡人信箱: shufonglin@gmail.com、miracle.artist@gmail.com/ryan@mail.lhu.edu.tw

玖、相關單位

- 一、主辦單位:龍華科技大學、神蹟琦藝 SDGs 永續婚顧學苑、優樂地永續、 鐵甲工業股份有限公司、達穎專利師事務所
- 二、合作夥伴: 中華經濟研究院綠色經濟研究中心、鐵甲科技股份有限公司、社會影響力思維、 Hologist(AR 全科醫生)、健音通、基律科技智財有限公司、摩曲數位影音有限公司、斑馬 創造事務所、Avers 愛樂詩樂器有限公司、鉅勝顧問有限公司 (HAO!計財會平台)、 亞太創 業顧問有限公司、易昌 ESG 室內裝修工程有限公司、居家安全達人、八方整合社企、龍潭肯 納社福園區、社團法人台灣懷孕婦女關懷協會、中華亞太自然醫學智能健康學會、社團法人 中華育幼機構兒童關懷協會 財團法人青少年自立發展社會福利基金會 加加減減(股)公司、 有約之家國際總會、中華智能創新永續發展協會.

壹拾、其他注意事項

- -、參賽者需確保其作品的原創性,亦不得有抄襲、剽竊他人作品或侵害他人權利,違者將取消 參賽資格及法律追訴權(需寫智慧財產切結書)。
- 二、本比賽主辦方將保留獲獎作品在本活動及其他相關宣傳中使用權利(授權)。
- 三、參賽作品若使用他人著作或權利時,參賽者應取得該權利人的同意,參賽者無法提供授權證 明時,主辦單位可取消其參賽資格並追回獎金及獎座。參賽者必須自負一切法律責任,並須 承擔主辦單位之一切損失,不得異議。
- 四、參賽者須尊重審查結果,不得提出異議。獲獎名額將根據評審對參賽作品水準的評定確定, 如有必要,主辦方可能會視情況進行「增減名額」或「從缺」的處理。
- 五、得獎者應依中華民國稅法規定負擔獎勵之 10%稅金。非中華民國籍得獎者則須負擔 20%稅金。
- 六、若因故取消某參賽者之得獎資格後,主辦單位有權決定是否予以遞補,所有參賽者不得異議。
- 七、主辦方保留更改比賽規則的權利,任何更改將提前通知參賽者。
- 八、主辦單位保有最終修改、變更、活動解釋及取消本活動之權利。
- 九、鼓勵您搭乘大眾運輸、自備環保杯,和我們一起響應低碳生活。

※ 主辦單位保留講師/競賽大綱和日期異動之權利,更新資訊以活動海報公佈的網頁內容為主。